



Module d'expansion sans fil V2.0



OMN-RCV3

Manuel d'installation et de référence



Système autonome

Table des matières

Introduction.....	3
Nouveautés dans la version 2.0.....	3
Spécifications techniques	3
Caractéristiques du système.....	4
Installation.....	4
Emplacement	5
Test de niveau de bruit	5
Raccordement et montage.....	6
À propos de la programmation	10
Méthodes de programmation	11
<i>Programmation par choix décimal.....</i>	<i>11</i>
<i>Programmation par choix décimal.....</i>	<i>11</i>
Comment programmer le module?	12
Programmation	12
Réglage de la longueur des codes	12
Réglage du code de l'installateur	12
Paramètres d'utilisateur	13
<i>Assignment d'un utilisateur au module Omnia (mode Esprit seulement).....</i>	<i>14</i>
<i>Assignment d'une télécommande.....</i>	<i>14</i>
<i>Programmation des boutons des télécommandes</i>	<i>15</i>
Options pour les boutons PGM des télécommandes.....	17
Suppression d'un utilisateur déjà assigné (mode Esprit seulement) ..	18
Suppression d'une télécommande déjà assignée	18
Sorties programmables (PGM).....	18
Raccordement des PGM.....	19
Minuteries PGM	19

Programmation de l'alarme de panique	20
Programmation de l'alarme de panique (mode Esprit seulement)	20
Minuterie de verrouillage de panique (mode Esprit seulement)	20
Option PGM pour l'alarme de panique (mode Esprit seulement)	21
Remise aux valeurs par défaut du système	22
Liste des sections de programmation	22
Liste des tableaux	
Sections de programmation pour le mode autonome	11
Sections pour les paramètres d'utilisateur	13
Options pour les boutons des télécommandes	16
Options PGM pour les boutons des télécommandes	17
Minuterie PGM	19
Sorties de panique	20
Minuterie de verrouillage de panique	21
Liste des figures	
Montage	7
Raccordement à un panneau de contrôle Esprit	8
Raccordement du module en mode autonome	9
Raccordement des PGM	10
Identification des boutons d'une télécommande	15

1.0 Introduction

Ce manuel décrit la marche à suivre pour raccorder, programmer et faire fonctionner le module d'expansion sans fil Omnia lorsqu'il est utilisé conjointement avec un système de sécurité Esprit ou lorsqu'il est utilisé en tant que système autonome.

Lorsqu'il est raccordé à un système de sécurité Esprit, le module Omnia fonctionne en tant que module d'armement/désarmement pouvant accepter jusqu'à huit télécommandes Omnia, télécommandes qui peuvent exécuter des fonctions telles que armer et désarmer le système, signaler des alarmes de panique et activer des sorties programmables (PGM). Lorsqu'il est utilisé en tant que système autonome, les télécommandes peuvent uniquement activer les quatre sorties PGM qui sont intégrées au module.

1.1 Nouveautés dans la version 2.0

- Fonctionne avec les panneaux de contrôle de la série Esprit.
- Fonctionne en tant que module autonome
- 4 sorties programmables intégrées (PGM) : Deux sorties de relais de 5A (1 optionnelle) et deux sorties à faible courant (150mA max.)
- Test de niveau de bruit

1.2 Spécifications techniques

- Antenne bipolaire
- Algorithme de correction d'erreurs
- Technologie de saut de codes
- Fréquence : 433MHz ou 868MHz
- Portée* (visibilité directe) : télécommandes = 100 m (300 pi)
- Sensibilité : -120 dBm
- Consommation de courant : 50 mA
- Dimensions (sans antenne) : 15cm H x 16cm L x 3cm P
(6 po H x 6,5 po L x 1,1 po P)
- Température de fonctionnement : 0°C à 49°C (32°F à 120°F)

- Sorties PGM : 4 sorties PGM intégrées :
une sortie de relais de forme C à capacité nominale de 5A/28Vcc, N.O./N.F. (+ 1 optionnelle)
deux sorties PGM transistorisées de 150mA
- Clavier de programmation : Clavier à DEL Esprit 636 ou 646
- Approbations : 433MHz    
868MHz  
Conforme aux É.-U. et dans tous les pays de l'AELE à l'exception de la Grèce, selon les directives RTT&E.

*Non évaluée par les laboratoires UL.
Spécifications sujettes à changement sans préavis.

1.3 Caractéristiques du système

- Reconnaissance automatique du panneau
- Supporte jusqu'à 8 utilisateurs
- Supporte jusqu'à 8 télécommandes Omnia
- 4 sorties programmables intégrées (PGM)
- Interrupteur antisabotage intégré
- Fonctionnement en mode autonome (déclenchement des PGM uniquement) ou conjointement avec un panneau de contrôle Esprit (armement/désarmement, alarmes de panique, activation des PGM)
- Clavier de programmation (636 ou 646) se raccordant directement sur le module Omnia

2.0 Installation

Les sections qui suivent décrivent la marche à suivre pour monter et raccorder le module Omnia.

2.1 Emplacement

L'emplacement du module Omnia affecte sa performance. Afin de bénéficier de la meilleure réception de signal possible, essayez, dans la mesure du possible, de respecter les critères suivants :

- Choisissez un lieu d'installation qui ne présente pas d'obstacles qui peuvent réfléchir et absorber les signaux radioélectriques (signaux RF) et qui ne présente pas d'interférence qui pourrait déformer les signaux. Évitez d'installer le module dans la trajectoire de forts champs RF (par ex. : lampes au néon, ordinateurs) et à proximité ou sur des sources qui pourraient causer de l'interférence et réduire la sensibilité du module comme les objets métalliques, les boîtes de disjoncteurs, les climatiseurs et les conduites de ventilation.
- Choisissez un lieu qui n'est pas susceptible de subir des variations de température importantes.
- Installez le module Omnia le plus haut possible.
- La portée du module étant réduite lorsque qu'il est installé sous le niveau du sol, évitez d'installer le module Omnia dans un sous-sol. Par contre, s'il est absolument nécessaire que le module soit installé dans un sous-sol, installez le module le plus haut possible et aussi près que possible du plancher du premier étage.
- Installez le module Omnia sur un mur en prenant soin de laisser au moins 5 cm (2 po) de libre tout autour du module afin de permettre une ventilation et une dissipation de chaleur adéquates.



Pour connaître la distance maximale permise entre le panneau de contrôle et le module Omnia, référez-vous à la Figure 2.2 à la page 8.

2.2 Test de niveau de bruit

Lors de sa mise sous tension, le module Omnia exécute un test qui lui permet de vérifier le niveau de bruit ambiant. Si le niveau de bruit est trop élevé, la DEL RX du module s'allume (référez-vous à la Figure 2.2 à la page 8) et demeure allumée jusqu'à ce que le module soit de nouveau mis sous tension. Dans un tel cas, mettez le module Omnia hors tension, modifiez son emplacement et mettez-le de nouveau sous tension. Répétez cette procédure jusqu'à ce que la DEL RX du module ne s'allume plus. Si tous les emplacements de montage ont été testés et que le milieu ambiant est trop bruyant, vous devez être conscient que le système sans fil ne sera pas en mesure de fonctionner adéquatement.

2.3 Raccordement et montage

1. À l'aide d'un tournevis, retirez la vis sur le couvercle avant du module Omnia et retirez ensuite le couvercle avant.
2. Vissez fermement l'antenne dans le connecteur identifié ANT du module Omnia (référez-vous à la Figure 2.1 à la page 7).
3. Retirez le circuit imprimé en exerçant une pression vers l'extérieur sur les goujons de montage (référez-vous à la Figure 2.1 à la page 7) et soulevez ensuite le circuit imprimé.
4. À l'aide d'une perceuse ou d'un tournevis, percez les trous de montage du couvercle arrière (référez-vous à la Figure 2.1 à la page 7).
5. Alignez les six trous d'orientation (référez-vous à la Figure 2.1 à la page 7) du circuit imprimé avec les six tiges qui se trouvent sur le couvercle arrière du module et fixez le circuit imprimé en place. Si le circuit est placé correctement, l'antenne pointera directement dans l'encoche du couvercle arrière.
6. À l'aide de ruban adhésif ou de toute autre matière adhésive temporaire, installez temporairement le module Omnia à l'emplacement choisi (référez-vous à la section 2.1 on page 5).
7. Si le module Omnia doit être raccordé à un panneau de contrôle Esprit, raccordez le module au panneau de contrôle en utilisant une configuration en série ou en étoile (référez-vous à la Figure 2.2 à la page 8). Lorsque que le module est utilisé en tant qu'unité autonome, raccordez le module en utilisant un bloc d'alimentation externe de 12 Vcc équipé d'une batterie de secours (référez-vous à la Figure 2.3 à la page 9).
8. Vérifiez le niveau de bruit ambiant où se trouve le module Omnia (référez-vous à la section 2.2 à la page 5).
9. Assignez en premier lieu les utilisateurs et/ou les télécommandes et programmez ensuite les boutons des télécommandes (référez-vous à la section 4.3 on page 13).
10. Testez l'emplacement du module Omnia en exécutant une opération à l'aide d'une télécommande assignée au système à partir d'un endroit et à la distance où elle sera habituellement utilisée.
11. Installez le module Omnia de façon permanente.



Vous ne devez pas couper, plier ou altérer l'antenne. Une fois le module raccordé, assurez-vous qu'il n'y a aucun fil électrique qui croise l'antenne.

Figure 2.1 : Montage

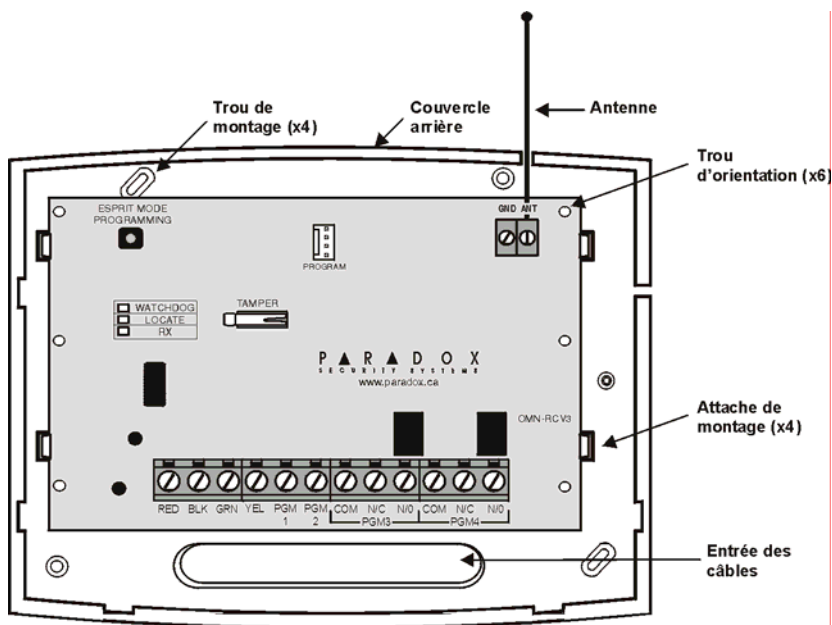


Figure 2.2 : Raccordement à un panneau de contrôle Esprit

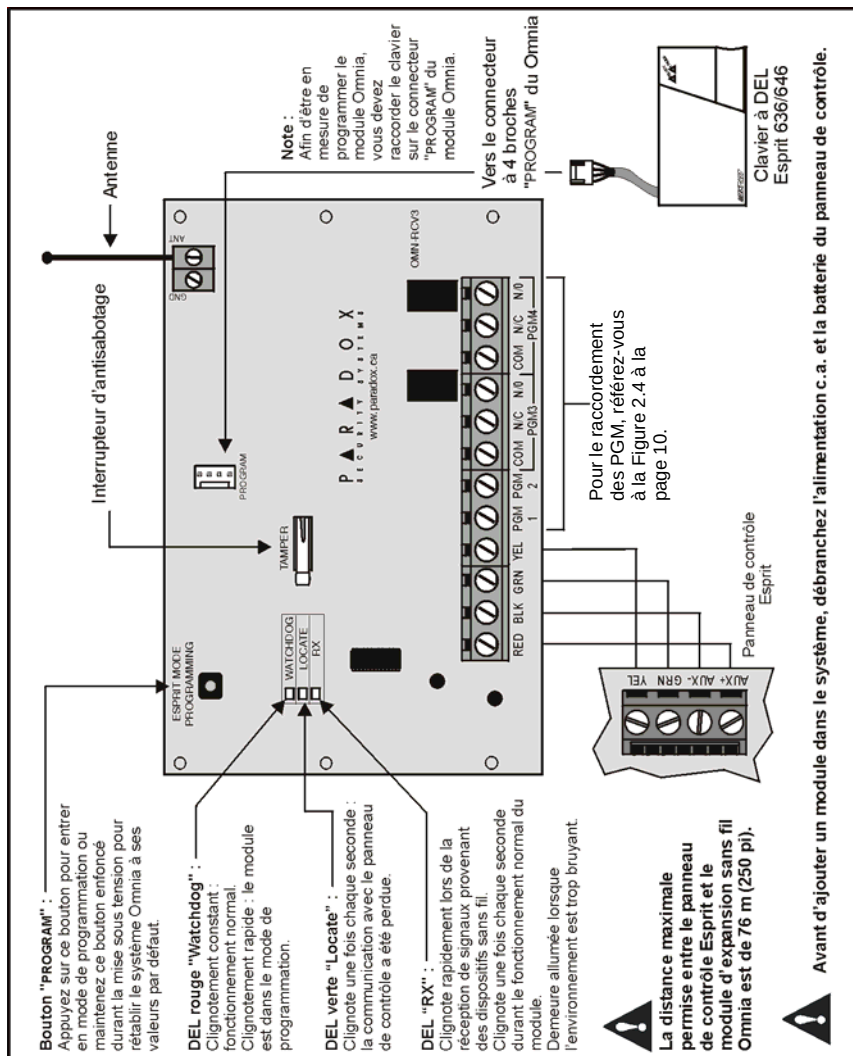


Figure 2.3 : Raccordement du module en mode autonome

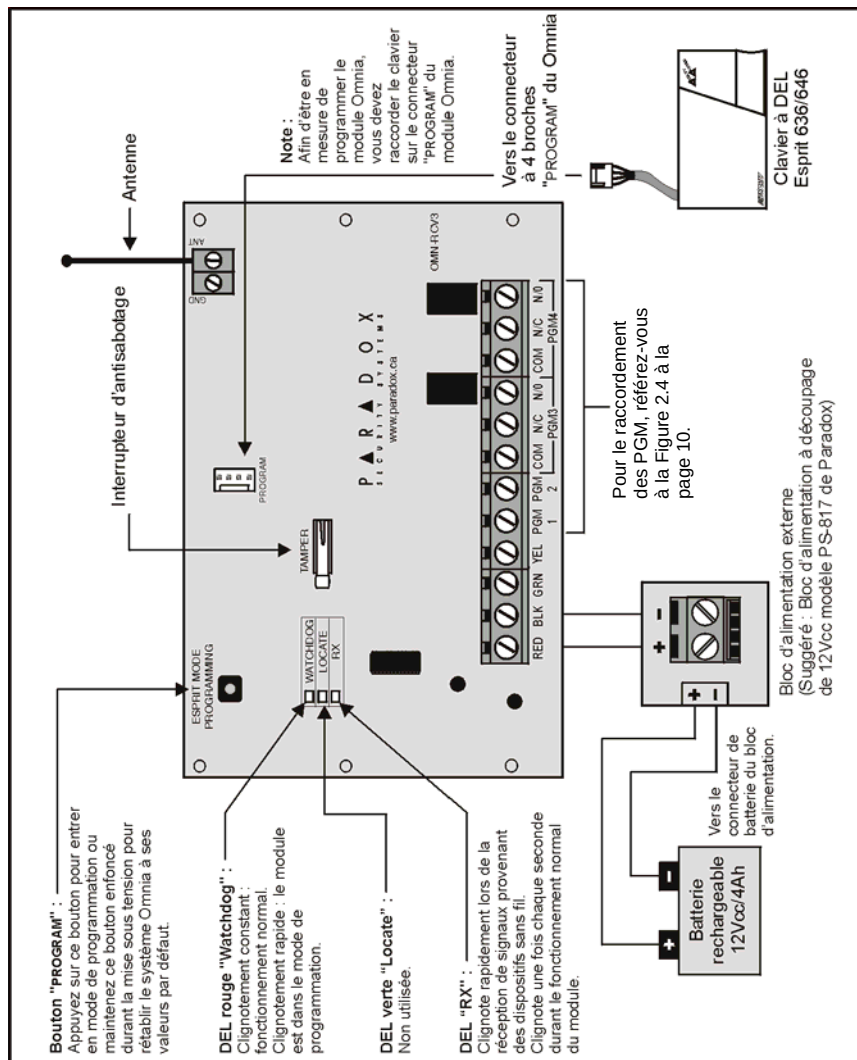
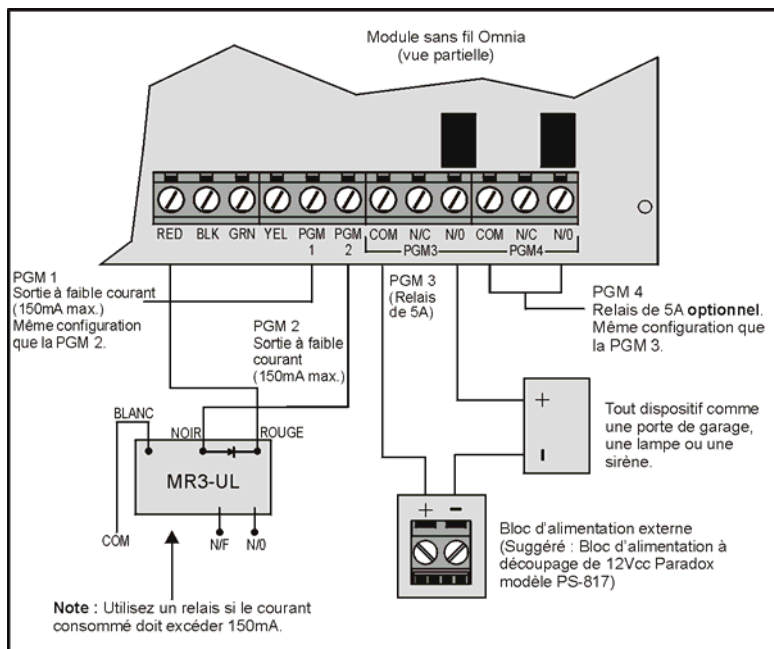


Figure 2.4 : Raccordement des PGM



3.0 À propos de la programmation

Lorsque vous programmez un module Omnia qui est raccordé à un système de sécurité Esprit, toutes les sections de programmation décrites dans ce manuel s'appliquent. Lorsque vous programmez un module Omnia qui est utilisé en tant qu'unité autonome, seules les sections décrites dans le Tableau 3.1 à la page 11 s'appliquent.



Veuillez noter qu'une section de programmation est vide lorsque la touche [2EME] clignote.

Table 3.1: Sections de programmation pour le mode autonome

Section
[00]
[09] à [16]
[17] à [24] : options [4], [5], [6], [7]
[27] à [30]
[31] à [34]
[35]: option [1]

3.1 Méthodes de programmation

Qu'il soit raccordé à un système de sécurité Esprit ou qu'il soit utilisé en mode autonome, le module Omnia doit être programmé à l'aide d'un clavier à DEL Esprit 636 ou 646. Le module Omnia se programme à l'aide d'une combinaison des méthodes de programmation par choix décimal et par choix d'options.

3.1.1 PROGRAMMATION PAR CHOIX DÉCIMAL

Les sections [25] à [30] représentent une option et les touches [0] à [8] représentent un réglage particulier pour cette option. Contrairement à la programmation par choix d'options (référez-vous à la section 3.1.2), seulement un seul réglage peut être choisi. Lorsqu'un clavier Esprit 636 ou 646 est utilisée, les touches affichent le réglage choisi en faisant allumer les touches correspondantes. Appuyez sur la touche qui correspond au réglage désirée et appuyez ensuite sur la touche **[ENTREE]** pour sauvegarder.

3.1.2 PROGRAMMATION PAR CHOIX DÉCIMAL

Dans les sections [17] à [24] et [31] à [35], les touches de [1] à [8] correspondent à une fonction ou une option particulière. Lorsqu'un clavier Esprit 636 ou 646 est utilisé, les touches affichent l'état **ACTIVÉ/ DÉSACTIVÉ** des options en s'allumant lorsque l'option est **ACTIVÉE**. Appuyez sur les touches qui correspondent aux options désirées et appuyez ensuite sur la touche **[ENTREE]** pour sauvegarder.

3.2 Comment programmer le module?

Comment programmer le module?

1. Appuyez sur la touche « PROGRAM » du Omnia (référez-vous à la Figure 2.2 à la page 8).
2. Appuyez sur la touche [ENTREE].
3. Entrez le [CODE D'INSTALLATEUR] (par défaut : 757575)
4. Entrez le [NUMÉRO DE SECTION] désiré.
5. Entrez la donnée requise.
6. Appuyez sur [ENTREE].

4.0 Programmation

4.1 Réglage de la longueur des codes

SECTION [35] : OPTION [1]

Règle le module Omnia afin qu'il accepte soit des codes d'utilisateur et d'installateur à quatre chiffres, soit des codes à six chiffres.

Comment régler la longueur des codes d'accès?

À l'étape 4 de la section 3.2 à la page 12:

1. Entrez le numéro de section [35].
2. Activez ou désactivez l'option [1].
Option [1] **DÉSACTIVÉE** = codes à 4 chiffres
Option [1] **ACTIVÉE** = codes à 6 chiffres (par défaut)
3. Appuyez sur [ENTREE].



Le réglage de cette option doit correspondre au réglage du panneau de contrôle Esprit (adresse 088, touche [9]).

4.2 Réglage du code de l'installateur

SECTION [00]:

Le code d'installateur (par défaut : 757575) permet à un utilisateur de programmer toutes les fonctions et options qui ont trait au système Omnia. Le code de l'installateur peut être d'une longueur de quatre ou six chiffres (référez-vous à la section 4.1 à la page 12) et chacun des chiffres qui le composent peut être de n'importe quelle valeur de zéro à neuf.

Comment régler le code de l'installateur?

À l'étape 4 de la section 3.2 à la page 12:

1. Entrez le numéro de section **[00]**.
2. Entrez le **[NOUVEAU CODE D'INSTALLATEUR]**.
3. Appuyez sur **[ENTREE]**.

4.3 Paramètres d'utilisateur

Le système Omnia supporte jusqu'à huit utilisateurs et huit télécommandes. Lorsque le module est raccordé à un panneau de contrôle Esprit, chacun des paramètres d'utilisateur suivant doit être exécuté pour chacun des utilisateurs du Omnia. Lorsque le module Omnia est utilisé dans le mode autonome, l'assignation d'un utilisateur ne s'applique pas. Pour connaître le lien entre les sections de programmation des paramètres d'utilisateur et les utilisateurs, référez-vous au Table 4.1.

- Assignez l'utilisateur au module Omnia
- Assignez une télécommande
- Définissez les boutons de la télécommande

Table 4.1: Sections pour les paramètres d'utilisateur

No d'utilisateur / No de télécommande	Assignation de l'utilisateur au module (mode Esprit seulement)	Assignation de la télécommande	Définition des boutons de la télécommande
1	[01]	[09]	[17]
2	[02]	[10]	[18]
3	[03]	[11]	[19]
4	[04]	[12]	[20]
5	[05]	[13]	[21]
6	[06]	[14]	[22]
7	[07]	[15]	[23]
8	[08]	[16]	[24]

4.3.1 ASSIGNATION D'UN UTILISATEUR AU MODULE OMNIA (MODE ESPRIT SEULEMENT)

SECTIONS [01] À [08]

Lorsqu'un utilisateur appuie sur le bouton d'une télécommande, le module Omnia transmet le code d'utilisateur correspondant au panneau de contrôle Esprit. Afin d'exécuter l'opération demandée, le panneau de contrôle doit recevoir un code d'utilisateur valide. Les sections [01] à [08] représentent dans l'ordre respectif les utilisateurs 1 à 8 (référez-vous au Tableau 4.1 à la page 13).

Comment assigner un utilisateur au module Omnia?

À l'étape 4 de la section 3.2 à la page 12:

1. Entrez un numéro de section de [01] à [08].
2. Entrez le [CODE D'UTILISATEUR] et appuyez sur [ENTREE].



Les codes d'utilisateur entrés dans les sections [01] à [08] doivent être identiques aux codes d'utilisateurs qui sont programmés dans le panneau de contrôle Esprit.

4.3.2 ASSIGNATION D'UNE TÉLÉCOMMANDE

SECTIONS [09] À [16]

Lorsque le module est raccordé à un panneau de contrôle Esprit, vous pouvez assigner jusqu'à huit télécommandes Omnia aux utilisateurs du système Esprit en utilisant les sections [09] à [16] qui correspondent dans l'ordre respectif aux utilisateurs 1 à 8 (référez-vous au Tableau 4.1 à la page 13). Chaque fois que le bouton d'une télécommande est enfoncé, un code RF, contenant l'information relative à l'utilisateur correspondant, est transmis au module Omnia. Lorsque le module est utilisé en mode autonome, vous pouvez lui assigner jusqu'à huit télécommandes à l'aide des sections [09] à [16] qui représentent dans l'ordre respectif les télécommandes 1 à 8 (référez-vous au Tableau 4.1 à la page 13).

Comment assigner une télécommande?

À l'étape 4 de la section 3.2 à la page 12:

1. Entrez un numéro de section de [09] à [16].
2. Appuyez sur [ENTREE]. Les voyants « Prêt » et « Arm » du clavier s'allumeront.

3. Appuyez deux fois sur n'importe quel bouton de la télécommande. Le clavier émettra deux tonalités en guise de confirmation.
4. Appuyez sur **[ENTREE]**.



Si une tonalité d'erreur est émise (Biiiiiiiiip), cela signifie que l'assignation de la télécommande n'a pas été réussie. Cela peut être dû au fait que la télécommande a déjà été assignée.

4.3.3 PROGRAMMATION DES BOUTONS DES TÉLÉCOMMANDES

SECTIONS **[17]** À **[24]**

Les sections [17] à [24] correspondent aux télécommandes 1 à 8 (référez-vous au Tableau 4.1 à la page 13). Programmez les boutons de la télécommande afin qu'ils exécutent une opération particulière. Activez ou désactivez les options [1] à [8] (référez-vous au Tableau 4.2 à la page 16) en appuyant sur les touches correspondantes du clavier.

Comment programmer les boutons d'une télécommande?

À l'étape 4 de la section 3.2 à la page 12:

1. Entrez un numéro de section de **[17]** à **[24]**.
2. Activez ou désactivez les options **[1]** à **[8]** (référez-vous au Tableau 4.2 à la page 16) et appuyez sur **[ENTREE]**.

Figure 4.1: Identification des boutons d'une télécommande

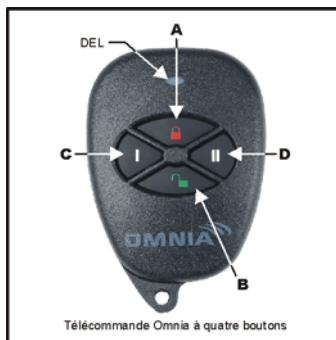


Table 4.2: Options pour les boutons des télécommandes

Options d'armement pour les boutons des télécommandes (mode Esprit seulement)			
Touche [1]	Touche [2]	Touche [3]	Définition
ÉTEINTE	ÉTEINTE	ÉTEINTE	Pas d'armement et de désarmement
ALLUMÉE	ÉTEINTE	ÉTEINTE	Bouton A = Armement régulier
ÉTEINTE	ALLUMÉE	ÉTEINTE	Bouton B = Armement régulier
ALLUMÉE	ALLUMÉE	ÉTEINTE	Bouton A = Armement régulier Bouton B = Armement régulier
ÉTEINTE	ÉTEINTE	ALLUMÉE	Bouton A = Armement instantané
ALLUMÉE	ÉTEINTE	ALLUMÉE	Bouton A = Armement instantané Bouton B = Armement partiel
ÉTEINTE	ALLUMÉE	ALLUMÉE	Bouton A = Armement régulier Bouton B = Armement partiel
ALLUMÉE	ALLUMÉE	ALLUMÉE	Bouton A = Armement partiel
Activation de boutons PGM pour la télécommande (référez-vous à la section 4.4 à la page 17)			
Touche [4] ÉTEINTE		= Désactivé	
Touche [4] ALLUMÉE		= Bouton A active une PGM (par défaut)	
Touche [5] ÉTEINTE		= Désactivé	
Touche [5] ALLUMÉE		= Bouton B active une PGM (par défaut)	
Touche [6] ÉTEINTE		= Désactivé	
Touche [6] ALLUMÉE		= Bouton C active une PGM (par défaut)	
Touche [7] ÉTEINTE		= Désactivé	
Touche [7] ALLUMÉE		= Bouton D active une PGM (par défaut)	
Options de panique pour les boutons des télécommandes (mode Esprit seulement)			
Touche [8] ÉTEINTE		Panique désactivée	
Touche [8] ALLUMÉE		Panique activée (par défaut)	



Seules les fonctions d'armement ont été vérifiées par les laboratoires UL.

4.4 Options pour les boutons PGM des télécommandes

SECTIONS [31] À [34] : OPTIONS [1] À [4]

Si les boutons d'une télécommande sont programmés pour activer une PGM (référez-vous au Tableau 4.2 à la page 16), cette option détermine quelles sont les sorties PGM que chaque bouton activera. Chacun des boutons des télécommandes peut être programmé pour activer une PGM différente. Les sections [31] à [34] correspondent dans l'ordre respectif aux boutons A à D des télécommandes (référez-vous au Figure 4.1 à la page 15). Dans la section qui correspond au bouton de télécommande désiré, choisissez la sortie PGM qui sera déclenchée en activant et désactivant les options [1] à [4] (référez-vous au Tableau 4.3 à la page 17).



Cette option est une option globale. Par conséquent, si le bouton A est programmé pour faire commuter la sortie PGM 3, le bouton A de toutes les télécommandes programmées pour activer une PGM fera commuter la sortie PGM 3.

Comment régler les options PGM pour les boutons des télécommandes?

À l'étape 4 de la section 3.2 à la page 12:

1. Entrez un numéro de section de [31] à [34].
2. Activez ou désactivez les options [1] à [4] (référez-vous au Table 4.3).
3. Appuyez sur [ENTREE].

Table 4.3: Options PGM pour les boutons des télécommandes

Touche [1] ÉTEINTE	= Désactivé
Touche [1] ALLUMÉE	= Active la sortie PGM 1
Touche [2] ÉTEINTE	= Désactivé
Touche [2] ALLUMÉE	= Active la sortie PGM 2
Touche [3] ÉTEINTE	= Désactivé
Touche [3] ALLUMÉE	= Active la sortie PGM 3
Touche [4] ÉTEINTE	= Désactivé
Touche [4] ALLUMÉE	= Active la sortie PGM 4

4.5 Suppression d'un utilisateur déjà assigné (mode Esprit seulement)

SECTIONS [01] À [08]

Les sections [01] à [08] représentent dans l'ordre respectif les utilisateurs 1 à 8.

Comment supprimer un utilisateur assigné?

À l'étape 4 de la section 3.2 à la page 12:

1. Entrez un numéro de section de [01] à [08].
2. Appuyez sur [2EME].
3. Appuyez sur [ENTREE].

4.6 Suppression d'une télécommande déjà assignée

SECTIONS [09] À [16]

Les sections [09] à [16] correspondent dans l'ordre respectif aux télécommandes 1 à 8.

Comment faire pour supprimer les télécommandes assignées?

À l'étape 4 de la section 3.2 à la page 12:

1. Entrez un numéro de section de [09] à [16].
2. Appuyez sur [2EME].
3. Appuyez sur [ENTREE].

5.0 Sorties programmables (PGM)

Le module Omnia est doté de quatre sorties PGM, lesquelles peuvent être utilisées pour une variété d'applications de domotique et d'automatisation, comme par exemple ouvrir une porte de garage lorsque le bouton d'une télécommande est enfoncé. Pour connaître l'emplacement des PGM, référez-vous à la Figure 2.4 à la page 10.

- PGM 1 et PGM 2 : Deux sorties PGM transistorisées de 150mA
- PGM 3 : Sortie de relais de forme « C » à capacité nominale de 5A/28Vcc, N.O./N.F.
- PGM 4 : Sortie de relais de forme « C » optionnelle à capacité nominale de 5A/28Vcc, N.O./N.F.

5.1 Raccordement des PGM

Les sorties PGM se raccordent de la façon décrite dans la Figure 2.4 à la page 10.

5.2 Minuteries PGM

SECTIONS [27] À [30]

Cette option détermine si, une fois activée, la PGM doit revenir à son état original après qu'un délai particulier ait pris fin ou revenir à son état original après avoir été commutée manuellement. Chaque sortie PGM peut être programmée avec une minuterie unique. Les sections [27] à [30] correspondent dans l'ordre respectif aux PMG1 À PGM4. Dans la section qui correspond à la PGM désirée, activez une des options de [0] à [8] (référez-vous au Tableau 5.1 à la page 19) en appuyant sur la touche correspondante du clavier.

Comment régler les minuteries PGM?

À l'étape 4 de la section 3.2 à la page 12:

1. Entrez un numéro de section de [27] à [30].
2. Activez une seule option de [0] à [8] (référez-vous au Table 5.1).
3. Appuyez sur [ENTREE].

Table 5.1: Minuterie PGM

Touche [0] ALLUMÉE	= Maintenue
Touche [1] ALLUMÉE	= 1 seconde
Touche [2] ALLUMÉE	= 5 secondes (par défaut)
Touche [3] ALLUMÉE	= 10 secondes
Touche [4] ALLUMÉE	= 20 secondes
Touche [5] ALLUMÉE	= 40 secondes
Touche [6] ALLUMÉE	= 60 secondes
Touche [7] ALLUMÉE	= 2 minutes
Touche [8] ALLUMÉE	= 4 minutes

6.0 Programmation de l'alarme de panique

Si l'option d'alarme de panique est activée pour la télécommande (référez-vous à la section 4.3.3 à la page 15), l'enfoncement simultanée des boutons A et B ou C et D (référez-vous à la Figure 4.1 à la page 15) générera une alarme de panique.

6.1 Programmation de l'alarme de panique (mode Esprit seulement)

section [25] : options [0] à [4]

Le module Omnia peut être programmé pour activer une des quatre sorties PGM intégrées au module lorsqu'une télécommande est utilisé pour activer une alarme de panique. Activez une des options de [0] à [4] (référez-vous au Tableau 6.1 à la page 20) en appuyant sur la touche correspondante du clavier.

Comment programmer les sorties de panique?

À l'étape 4 de la section 3.2 à la page 12:

1. Entrez le numéro de section [25].
2. Activez une seule option de [0] à [4] (référez-vous au Table 6.1).
3. Appuyez sur [ENTREE].

Table 6.1: Sorties de panique

Touche [0] ALLUMÉE	= Pas de sortie PGM sur alarme de panique
Touche [1] ALLUMÉE	= Commuter la PGM 1 sur alarme de panique
Touche [2] ALLUMÉE	= Commuter la PGM 2 sur alarme de panique
Touche [3] ALLUMÉE	= Commuter la PGM 3 sur alarme de panique (par défaut)
Touche [4] ALLUMÉE	= Commuter la PGM 4 sur alarme de panique

6.2 Minuterie de verrouillage de panique (mode Esprit seulement)

SECTION [26] : OPTIONS [0] À [4]

Le module Omnia peut être programmé pour ignorer tous les signaux (RF) provenant des télécommandes pour une période déterminé lorsqu'une télécommande active une alarme de panique. Activez une des options de [0] à [4] (référez-vous au Tableau 6.2 à la page 21) en appuyant sur la touche correspondante du clavier.

Comment régler la minuterie de verrouillage de panique?

À l'étape 4 de la section 3.2 à la page 12:

1. Entrez le numéro de section **[26]**.
2. Activez une seule option de **[0]** à **[4]** (référez-vous au Table 6.2).
3. Appuyez sur **[ENTREE]**.

Table 6.2: Minuterie de verrouillage de panique

Touche [0] ALLUMÉE	= Pas de verrouillage des signaux RF sur alarme de panique (par défaut)
Touche [1] ALLUMÉE	= Verrouillage des signaux RF pour une durée de 30 secondes sur alarme de panique
Touche [2] ALLUMÉE	= Verrouillage des signaux RF pour une durée de 60 secondes sur alarme de panique
Touche [3] ALLUMÉE	= Verrouillage des signaux RF pour une durée de 90 secondes sur alarme de panique
Touche [4] ALLUMÉE	= Verrouillage des signaux RF pour une durée de 120 secondes sur alarme de panique

6.3 Option PGM pour l'alarme de panique (mode Esprit seulement)

SECTION **[35]** : OPTION **[2]**

Lorsqu'une télécommande active une alarme de panique, le module Omnia peut soit faire uniquement commuter la sortie PGM qui est assignée à l'alarme de panique de la télécommande (référez-vous à la section 6.1 à la page 20), soit faire commuter la sortie PGM qui est assignée à l'alarme de panique de la télécommande et également transmettre un code d'alarme de panique au panneau de contrôle Esprit.

Comment régler l'option PGM pour l'alarme de panique?

À l'étape 4 de la section 3.2 à la page 12:

1. Entrez le numéro de section **[35]**.
2. Activez ou désactivez l'option **[2]**.
 - Option **[2] ÉTEINTE** = Commute uniquement la PGM assignée.
 - Option **[2] ALLUMÉE** = Commute la PGM assignée et transmet un code d'alarme de panique.
3. Appuyez sur **[ENTREE]**.

7.0 Remise aux valeurs par défaut du système

L'exécution d'une remise aux valeurs par défaut du système aura pour effet de rétablir à leur valeur par défaut toutes les sections du module Omnia.

Comment remettre le module Omnia à ses valeurs par défaut?

1. Débranchez les fils d'alimentation du module Omnia ("ROUGE" et "NOIR").
2. Maintenez enfoncé le bouton "PROGRAM" du module (référez-vous à la Figure 2.2 à la page 8) tout en rebranchant les fils d'alimentation du module Omnia. Le clavier émettra une tonalité.
3. Attendez environ 1 seconde et relâchez le bouton "PROGRAM". Le voyant rouge du module Omnia clignotera rapidement durant environ 5 secondes.

8.0 Liste des sections de programmation

Section	Description
[00]	Réglage du code de l'installateur
[01] à [08]	Assignment d'un utilisateur au module Omnia
[09] à [16]	• Assignment d'une télécommande • Suppression d'une télécommande déjà assignée
[17] à [24]	Programmation des boutons des télécommandes Options [1] à [3] : Options d'armement de la télécommande Option [4] : Activation du bouton A pour activer une PGM Option [5] : Activation du bouton B pour activer une PGM Option [6] : Activation du bouton C pour activer une PGM Option [7] : Activation du bouton D pour activer une PGM Option [8] : Activation de l'alarme de panique
[25]	Sorties d'alarme de panique Option [0] : Pas de sortie PGM sur alarme de panique Option [1] : Commuter la PGM 1 sur alarme de panique Option [2] : Commuter la PGM 2 sur alarme de panique Option [3] : Commuter la PGM 3 sur alarme de panique Option [4] : Commuter la PGM 4 sur alarme de panique

Section	Description
[26]	Minuterie de verrouillage de panique Option [0] : Pas de verrouillage des signaux RF sur alarme de panique Option [1] : Verrouillage des signaux RF pour une durée de 30 secondes sur alarme de panique Option [2] : Verrouillage des signaux RF pour une durée de 60 secondes sur alarme de panique Option [3] : Verrouillage des signaux RF pour une durée de 90 secondes sur alarme de panique Option [4] : Verrouillage des signaux RF pour une durée de 120 secondes sur alarme de panique
[27] à [30]	Minuteries PGM Option [0] : Maintenu Option [1] : 1 seconde Option [2] : 5 secondes Option [3] : 10 secondes Option [4] : 20 secondes Option [5] : 40 secondes Option [6] : 60 secondes Option [7] : 2 minutes Option [8] : 4 minutes
[31] à [34]	Options PGM pour les boutons des télécommandes Option [1] : Active la sortie PGM 1 Option [2] : Active la sortie PGM 2 Option [3] : Active la sortie PGM 3 Option [4] : Active la sortie PGM 4
[35]	Option [1] : Réglage de la longueur des codes d'accès Option [2] : Réglage de l'option PGM pour l'alarme de panique

GARANTIE

Le Vendeur garantit pour une période d'une année que ses produits ne comportent aucun défaut de pièce ou de main-d'oeuvre, si utilisés dans des conditions normales (à moins d'indication contraire). Sauf ce qui est expressément prévu par les présentes, toutes autres garanties, expresse ou implicites, légales ou autrement, se rapportant à la qualité de la marchandise, y compris sans limiter ce qui précède, toutes les garanties implicites de qualité marchande et d'adaptation à des fins particulières, sont exclues. Le Vendeur ne peut garantir la performance du système de sécurité parce que le Vendeur n'installe pas et ne raccorde pas les produits et parce que les produits peuvent être utilisés conjointement avec des produits qui ne sont pas fabriqués par le Vendeur. L'obligation et la responsabilité du Vendeur en vertu de la présente garantie sont expressément limitées à la réparation ou au remplacement, au choix du Vendeur, de tout produit ne rencontrant pas les spécifications. Dans tous les cas, le Vendeur ne sera pas tenu responsable envers l'acheteur ou toute autre personne, en cas de dommages de quelque sorte, directs ou indirects, ou conséquents ou accidentels, y compris sans limiter ce qui précède, les pertes de profits, les biens volés ou des réclamations par des tiers, causés par des produits défectueux ou autrement résultant d'une installation ou usage impropre, incorrect ou autrement défectueux de la marchandise vendue.

Pour les télécommandes Omnia de 433MHz :

Dossier FCC : KDYOMNRCT1

Canada : 2438A-OMNRCT1

Le OMN-RCT1 répond aux exigences de la partie 15 des normes de la FCC. Son fonctionnement est sujet aux deux conditions suivantes : (1) Cet appareil ne doit pas causer d'interférence nocive, et (2) cet appareil doit accepter toutes les interférences reçues, y compris les interférences qui peuvent engendrer un fonctionnement non désiré.

Esprit et Omnia sont des marques de commerce de Systèmes de sécurité Paradox.

© Systèmes de sécurité Paradox, 2003.

P ▲ R ▲ D O X[®]
S Y S T È M E D E S É C U R I T É
780 Boul. Industriel, Saint-Eustache (Québec) 7JR 5V3 CANADA
Tél.: (450) 491-7444 Téléc.: (450) 491-2313
www.paradox.ca

IMPRIMÉ AU CANADA 08/2003
OMNRCV3ES-FI00

